Alumno: Romero Gabriel

Asignatura: Programación II

**Clase asincrónica: Licencias en GitHub y Software Libre**

1. ¿Qué es una licencia de software y para qué sirve en un repositorio de GitHub?

Una licencia de software es un documento legal que establece las condiciones bajo las cuales un programa puede ser usado, modificado y distribuido. Sirve para definir los derechos y limitaciones tanto de los desarrolladores como de los usuarios.

En un repositorio de GitHub, la licencia indica a cualquier persona que acceda al proyecto qué puede hacer con el código (por ejemplo: usarlo en proyectos personales o comerciales, modificarlo, redistribuirlo) y qué obligaciones debe cumplir (atribuir al autor, compartir cambios con la misma licencia, etc.).

1. ¿Qué diferencias hay entre software con licencia y software sin licencia explícita?

Software con licencia:

* Tiene reglas claras de uso, modificación y redistribución.
* El autor define si se puede usar con fines comerciales, si deben compartirse cambios, si se requiere atribución, etc.
* Genera seguridad legal tanto para el creador como para quienes usan el software.

Software sin licencia explícita (por defecto en GitHub y en muchos países):

* Todos los derechos quedan reservados al autor.
* Nadie puede usar, modificar ni redistribuir el código legalmente sin autorización expresa.
* Aunque esté publicado en GitHub y cualquiera lo pueda ver, no significa que se pueda reutilizar.

3. ¿Por qué puede ser importante que un proyecto tenga licencia, incluso si es gratuito y abierto?

Porque la gratuidad no implica libertad de uso. Una licencia asegura que otros puedan utilizar, mejorar o compartir el software de manera legal y respetando las condiciones fijadas por el autor. Además, evita malentendidos, protege la autoría y fomenta la colaboración en la comunidad de software libre y de código abierto.

4. ¿Qué consecuencias podría traer publicar un proyecto en GitHub sin licencia?

Los demás no podrían usar, modificar ni compartir el código de forma legal.

El proyecto podría recibir menos colaboradores, ya que no tendrían certeza de lo que está permitido.

Podrían surgir conflictos legales si alguien reutiliza el código sin autorización.

En resumen, un proyecto sin licencia queda “cerrado” por defecto, aunque el código sea visible.

5. Si quisieras que tu software pudiera usarse en proyectos comerciales sin restricciones, ¿qué licencia elegirías y por qué?

La licencia MIT sería una buena opción. Es muy permisiva: permite uso personal y comercial, modificaciones y redistribución con la única condición de dar crédito al autor original. Esto facilita que empresas y desarrolladores adopten el software sin trabas legales.

6. Si quisieras que cualquier modificación a tu software también se comparta de manera abierta, ¿qué licencia elegirías y por qué?

La licencia GPLv3 sería la adecuada. Esta licencia garantiza que cualquier modificación o derivado del software deba mantenerse bajo la misma licencia. De esta manera, se asegura que el código y las mejoras sigan siendo libres y accesibles para la comunidad.

7. ¿Creés que elegir una licencia puede influir en la cantidad de colaboradores que reciba un proyecto? Justificá tu respuesta.

Sí. Una licencia clara y adecuada genera confianza y motiva la participación.

Licencias permisivas como MIT o Apache suelen atraer más colaboradores porque facilitan la reutilización, incluso en entornos comerciales.

Licencias más restrictivas, como GPL, pueden limitar el interés de empresas pero atraer a comunidades que valoran la filosofía del software libre.

En ambos casos, la existencia de una licencia promueve más colaboración que un proyecto sin licencia.

| **Licencia** | **Permite uso comercial** | **Permite modificar** | **Permite redistribuir** | **Requiere atribución** | **Requiere compartir cambios con la misma licencia** | **Ejemplo de uso** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **MIT** | Sí | Sí | Sí | Sí | No | React, jQuery |
| **GPLv3** | Sí | Sí | Sí | Sí | Sí | WordPress |
| **Apache 2.0** | Sí | Sí | Sí | Sí | No (pero protege patentes) | Android, Apache Hadoop |
| **BSD 3-Clause** | Sí | Sí | Sí | Sí | No | FreeBSD, OpenSSH |